

(参考資料) TheFortune7Shop 3Dモデルデータ 利用規約による許諾範囲の簡易一覧
必ず利用規約本文を併せてご確認ください
JA/EN

1. 利用主体

A 個人利用	B 法人利用
	
非営利および非営利有償目的での利用を許可します	権利者に個別に問い合わせてください




2. オンラインサービスへのアップロード

C ソーシャルコミュニケーションプラットフォームへのアップロード	D オンラインゲームプラットフォームへのアップロード	E オンラインサービス内での第三者への利用の許諾
		
許可します	許可します	許可しません



3. センシティブな表現

F 性的表現	G 暴力的表現	H 政治活動・宗教活動
		
許可しません	許可しません	許可しません

4. 加工

I 調整	J 変更	K 他のデータを改変するための利用	L 調整・変更の外部委託
			
許可しません	許可します	許可します	必要なパーツのみの貸与に限り許可




5. 再配布・配布

M 未改変状態での再配布	N 改変したデータの配布
	
許可しません	許可しません

6. メディア・プロダクトへの使用

O 映像作品・配信・放送への利用	P 出版物・電子出版物への利用	Q 有体物（グッズ）への利用	R 製品開発等のためのソフトウェアへの組み込み
			
オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は許可します（公式配信と誤解されないため）	権利者に個別に問い合わせてください	権利者に個別に問い合わせてください	権利者に個別に問い合わせてください


7. 二次創作

S メッシュやウェイトを転用した衣装データの作成	T メッシュやウェイトを転用しないでデータの規格に準拠した新たな衣装データ・テクスチャデータの作成	U データをモチーフにした二次的著作物（いわゆる二次創作）の作成
		
私的かつ本人のみによる利用に限り許可します	私的かつ本人のみによる利用に限り許可します 配布等（頒布、送信を含む）については権利者に個別に問合せ	非営利目的での配布等（頒布、送信を含む）を許可します

8. その他

V クレジット表記	W 権利義務の譲渡等
	
メディア・プロダクトへの利用および二次創作にはクレジット表記が必要	許可しません

9. 特記事項

X 特記事項

<ul style="list-style-type: none"> - ユーザーを示すためのアバター利用の範囲を超えて、本データにキャラクター設定を付与することおよび捏造することは許可しません。 <ul style="list-style-type: none"> - 支払いは返金不可です

許諾対象データ

龍神-Ryujin - ユーザーが所有する3Dモデル[VRC/VRM, Quest 対応], 画像、イラスト データとそれに付随する各データ

権利者および権利者への問い合わせ先

権利者：FAREENA

メール：thefortune7shop@gmail.com

Twitter：<https://twitter.com/TheFortune7Shop>

ウェブサイト：<https://thefortune7shop.github.io>

クレジット表記

[TheFortune7Shop](#)

推奨するハッシュタグ

[#TheFortune7Shop](#) [#F7Shop](#)

許諾期間および許諾の変更等

許諾期間はユーザーとなった日から権利者によって利用の終了が指示されるまで。条件の変更は権利者の指示（ウェブサイトやブログ等で周知した場合も含まれ得る）による。そのため、合理的な範囲内で定期的に権利者の発信する情報を確認してください。

TheFortune7Shop 3Dモデルデータ 利用規約

FAREENA（以下「権利者」といいます）は、TheFortune7Shop 3Dモデルデータ利用規約（以下「本利用規約」といいます）に従って、本利用規約に定義される本データの利用をユーザーに対して許諾（以下「本許諾」といいます）します。ユーザーは、本データの利用開始前に本利用規約の内容を必ず確認してください。なお、ユーザーは、方法を問わず本データの購入、ダウンロード、インストール等の利用の開始時点で、本利用規約に同意したものとみなします。なお、ユーザーが未成年者等の制限行為能力者である場合、本利用規約への同意にあたり、事前に保護者等の法定代理人の同意を得なければなりません。

基本条項

第1条（語の定義）

第2条（利用の許諾） 第

条（免責）

第4条（権利の帰属・オープンソースソフトウェア等の取り扱い） 第5条（禁止

行為・許諾の解除）

第6条（賠償責任・紛争の解決） 第

7条（反社会的勢力の排除） 第8

条（準拠法等）

個別条件

1. 許諾対象データ

2. 利用条件

3. 特記事項

4. 権利者および権利者への問い合わせ先

5. クレジット表記

6. 推奨するハッシュタグ

7. 許諾期間および許諾の変更等

8. 利用規約のバージョン

基本条項

第1条（語の定義）

本利用規約で用いる語は以下の定義に従います。

「本データ」

個別条件の許諾対象データに記載されたデータおよび、そのパーツ。

「ユーザー」

個人または法人のいずれかであるかを問わず、正規の方法での購入や正規の方法でのダウンロードなどにより、権利者または権利者の指定する第三者から本データを正当に入手した者。

「非営利有償」

利益を上げることが目的とせず、かつ原材料費や必要経費程度の支出を補うために、対価（いずれの形式、名目、その受領者をもって行われるかを問いません、以下同じ）を受け取るための行為。対価以上の利益が発生し、商売を目的とした行為は営利目的とみなされますが、明らかに商売目的と呼べるほどの利益ではない場合は、多少の利益は許容されます。

「営利」

非営利有償に該当せず、商用目的または対価を受け取るための行為。

「アバター」

なんらかの存在を示す為に用いる画像、アイコン、3Dモデルなど。

「ソーシャルコミュニケーションプラットフォーム」

オンライン上で他者との一方的または双方向的なコミュニケーションを実現するためのサービス。

「オンラインゲームプラットフォーム」

オンライン上で動作するゲームを提供するサービスまたはオンライン上で動作するゲームそのもの。

「調整」

本データを正常に用いるために、必要最小限度の範囲内において行う修正。ウェイトやリグの微修正などを含みます。

「改変」

調整の範囲を超えて、本データの全部または一部を加工し、本データと異なる状態にしたもの。

「パーツ」

本データの構成要素、素材その他本データを分解して生じるデータ。ウェイトやリグ等も含みます。

「権利義務の譲渡等」

権利義務の全部または一部を第三者に譲渡し、貸与し、もしくは担保に供しまたは引き受けさせること。

第2条（利用の許諾）

1. 権利者はユーザーに対して本データを、本利用規約に記載された方法によって、個別条件の許諾期間および許諾の変更等に記載の期間内に、全世界においてユーザーが自ら利用することを、非排他的に許諾します。ただし、ユーザーが未成年者等の制限行為能力者の場合は、予め保護者等の法定代理人の同意を得ている場合に限られます。
2. 個別条件の定めと基本条項の定めが矛盾や抵触がある場合、前者が優先するものとします。また、特記事項の定めと他の定めに関しては、前者が優先するものとします。
3. ユーザーは、本許諾の範囲内において、本データを複製して利用することができます。
4. 特定のシステムへの利用に関する許可には、許可の目的を達成するために、当該システムが求める本データの権利の再許諾を、必要最低限の範囲内でユーザーに対して許可することを含みます。これは例えば当該システムへのアップロードに際して、当該システムの運営者がそのサービスを提供する目的で本データの利用、複製、配布等の再許諾を求める場合を含みます。ただし、当該システムの要求または、その利用規約等の定めが権利者に対し社会通念に照らして著しく不利または不当な場合および、当該システムの運営者が権利者に対して損害または不利益を与えることが予見できる場合を除きます。
5. 個別条件で明示的に許可されている場合、ユーザーは本データの調整または改変を第三者に委託することができます。この場合、ユーザーは当該委託先（以下「本委託先」といいます）に対して、ユーザーの指示に基づく当該調整または改変の目的以外で本データ利用することを禁止する義務を負い、本委託先の行為の結果について、権利者に対して連帯して責任を負うものとします。
6. 本利用規約に記載のない方法で本データを利用する場合は、事前に権利者の明示的な許諾を要します。

第3条（免責）

本データは現状有姿で提供されます。権利者は特定の利用目的への適合性、第三者の権利の非侵害、瑕疵の不存在および、法令、文化、商慣習または利用過程に起因する事項の保証を行いません。本データの利用に関する責任はユーザーが負い、権利者を免責するものとします。本データの利用、または利用できなかったことにより生じた損害について、権利者は一切の責任を負いません。権利者が責任を負う場合であっても、権利者に故意または重過失がなく、法令で禁止される場合を除き、権利者の賠償責任は本データの提供価格を上限として直接かつ通常の損害に限られるものとします。

第4条（権利の帰属・オープンソースソフトウェア等の取り扱い）

1. 本データおよびパーツ（全部か一部かを問わず、その形式に関わらず）の著作権を含む知的財産権その他の権利は、権利者または第三者に帰属します。本利用規約で明示的に規定される場合を除き、権利者はいかなる権利もユーザーに付与するものではありません。
2. 本データには、第三者が権利を有するソフトウェアやオープンソースソフトウェア等が含まれる場合があります。これらは、これらに適用される個別のライセンス（以下「オープンソースライセンス等」といいます）に従ってライセンスが付与されます。本利用規約はオープンソースライセンス等に基づくユーザーの権利を制限せず、それに代わる権利を付与しません。本利用規約と各オープンソースライセンス等とで矛盾や抵触がある場合は、該当する個所に限り、後者の内容が優先します。

第5条（禁止行為・許諾の解除）

1. ユーザーは、本データを利用して以下各号の行為をしてはならないものとします。
 - a. 権利者または第三者の知的財産権（著作権、特許権、商標権等を含みます）、プライバシー権、氏名権、肖像権等を侵害する行為
 - b. 権利者または第三者の提供するサービスの規約等に違反して、損害を与える行為
 - c. 個人や団体を誹謗中傷する行為、またはこれらの名誉を毀損する行為

- d. 本利用規約、法令、公序良俗に反する行為、またはそのおそれのある行為
 - e. 権利者または第三者に不利益を与え、もしくはこれらの信頼を毀損する行為
 - f. 権利者または権利者の指定する第三者による本データの配布、更新、公開停止等を妨害する行為
 - g. その他権利者が合理的事由に基づき不適切と判断した行為
2. ユーザーが本利用規約に反した場合、権利者は本許諾を解除することができるものとします。この場合、当該解除により生じた一切の不利益に関して、権利者は責を負いません。

第6条（賠償責任・紛争の解決）

1. ユーザーは、本利用規約に反することにより権利者または第三者に対して損害を与えた場合、直接、間接を問わず一切の損害賠償の責を負うものとします。また、当該損害が最小限に止まるよう、ユーザーの責任と費用をもって措置を講じるものとします。なお、措置の方法について、権利者の指示がある場合はこれに従うものとします。
2. ユーザーが本利用規約に反したことで、権利者と第三者に紛争が生じた場合、ユーザーの責任と費用をもって当該紛争の解決を行うものとします。なお、解決方法について、権利者の指示がある場合はこれに従うものとします。

第7条（反社会的勢力の排除）

1. ユーザーは（法人の場合はその役員または従業員に関して）、反社会的勢力（暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロまたは特殊知能暴力集団等、その他これらに準ずる者をいいます、以下同じ）に該当しないこと、また暴力的行為、詐術・脅迫行為、業務妨害行為等違法行為を行わないことを、将来にわたっても表明し、保証するものとします。
2. ユーザーは反社会的勢力に本データおよびパーツ（改変されたものを含む）の提供、または調整もしくは改変の委託をしてはならないものとします。
3. ユーザーが本条各項に反した場合は、権利者はなんらの催告を要せずに本許諾を解除することができるものとします。この場合、権利者はユーザーに対してなんらの賠償または補償をすることを要せず、ユーザーは権利者に生じた損害を賠償するものとします。

第8条（準拠法等）

1. 本利用規約の準拠法は日本法とし、日本法によってのみ解釈されるものとします。本利用規約に関して生じる一切の紛争については、権利者の所在地を管轄する日本国内の裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。
2. 本許諾は日本語によってなされるものとします。本利用規約の翻訳がある場合でも、当該翻訳は参考のために添付されたものに過ぎず、権利者およびユーザーを一切拘束しません。ただし、個別条件の定めおよび本利用規約に基づいて行われる個別の指示等が、日本語以外の言語でのみ行われている場合は、当該定めおよび指示等に限り、この限りではありません。
3. 本利用規約の条項もしくはその一部、または本利用規約に基づいて行われる個別の指示等が、法令等により無効又は執行不能と判断された場合であっても、他の定めは継続して完全に効力を有するものとします。

個別条件

1. 許諾対象データ

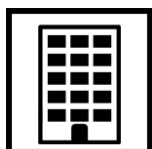
龍神-Ryujin - ユーザーが所有する3Dモデル[VRC/VRM, Quest 対応], 画像、イラスト データとそれに付随する各データ

2. 利用条件

(1) 利用主体



- A. 個人による利用
非営利および非営利有償目的での利用を許可します



- B. 法人による利用
権利者に個別に問い合わせ下さい

上記の利用の許可には、自ら利用すること（アバターやその他のオブジェクトとしての利用を含みます）、および私生活を営む上で当然に行われる表現活動（記念写真や記念動画の撮影、これらのWEB上への投稿や印刷などを含みます）に用いることへの許可が含まれます。

(2) オンラインサービスへのアップロード



- C. 自ら利用する目的で、ソーシャルコミュニケーションプラットフォーム（VRChat、Virtual Cast、cluster等を含みます）へアップロードすること
許可します

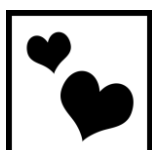


- D. 自ら利用する目的で、オンラインゲームプラットフォームへアップロードすること
許可します



- E. そのプラットフォームにおいて第三者に利用させる目的で、ソーシャルコミュニケーションプラットフォームやオンラインゲームプラットフォームへアップロードすること
許可しません

(3) センシティブな表現



- F. 性的表現への利用
許可しません



- G. 暴力的表現への利用
許可しません



- H. 政治活動への利用および、宗教活動への利用
許可しません

(4) 加工



- I. 調整、外観を損なわない範囲でのポリゴン数削減、およびファイル形式を変換すること
許可しません



- J. 本データまたはパーツを改変することおよび、改変したデータを本データと同じ条件で利用すること
(本データまたはパーツを主たる素体として、改変を行う場合を含みます)
許可します



- K. 他のデータを改変する目的で、本データまたはパーツを用いること (本データまたはパーツを従たる素体として、他のモデルを主たる素体として改変を行う場合を含みます)
許可します



- L. 調整または改変を第三者に委託して行うことおよび、委託のために本データを貸与すること
調整又は改変に関わるパーツのみの貸与とし、本データ全ては貸与しない場合に限り許可
します

(5) 再配布・配布



- M. 未改変状態での再配布
許可しません



- N. 改変した本データを配布すること
許可しません

(6) メディア・プロダクトへの利用



O. 映像作品、配信（YouTubeを含みます）、放送への利用

オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合に限り、非営利での利用を許可します（公式によるコンテンツだとの誤解を避けるため）。ただし、ユーザーを示すためのアバター利用の範疇を超えて、本データにキャラクター設定を付与することおよび捏造することは許可しません。また配信活動に利用する目的で、第三者にアバターの二次的著作物を作成させる行為は有償無償に関わらず許可しません。



P. 出版物および電子出版物への利用

権利者に個別に問い合わせして下さい



Q. 有体物（グッズ）への利用

権利者に個別に問い合わせして下さい



R. 製品開発等のためにソフトウェア（ゲームを含みます）へ組み込み、容易に取り出せない状態にして配布すること

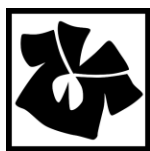
権利者に個別に問い合わせして下さい

(7) 二次創作



S. 本データのメッシュやウェイトをコピーして、本データのための衣装データ等を作成すること（ただし改変が著しく少ない場合を除きます）

私的かつ本人のみによる利用に限り許可します



T. 本データのメッシュやウェイトを利用せずに、本データの規格に準拠した新たな衣装データ等やテクスチャデータ等を作成すること

私的かつ本人のみによる利用に限り許可します。配布等（頒布、送信を含む）については権利者に個別に問い合わせして下さい



U. 本データをそのまま利用しないで、本データをモチーフにした二次的著作物（いわゆる二次創作）を作成すること

非営利目的での配布等（頒布、送信を含む）を許可します。

ただし、二次的著作物が3Dモデルである場合は、配布等（頒布、送信を含む）については権利者に個別に問い合わせして下さい

(8) その他



V. 利用時のクレジット表記

メディア・プロダクトへの利用および二次創作にはクレジット表記が必要です



W. 権利義務の譲渡等 許可しません

3. 特記事項



X. 特記事項

- ユーザーを示すためのアバター利用の範疇を超えて、本データにキャラクター設定を付与することおよび捏造することは許可しません
- 払い戻しはありません

4. 権利者および権利者への問い合わせ先

権利者：FAREENA

メール：thefortune7shop@gmail.com

Twitter：<https://twitter.com/TheFortune7Shop>

ウェブサイト：<https://thefortune7shop.github.io>

5. クレジット表記

[TheFortune7Shop](#)

6. 推奨するハッシュタグ

[#TheFortune7Shop](#) [#F7Shop](#)

7. 許諾期間および許諾の変更等

許諾期間はユーザーとなった日から開始され、権利者によって利用の終了が指示されるまでとします。また、権利者から別途指示がある場合、当該指示は他のために優先するものとし、ユーザーはこれに従うか、または利用を終了しなければなりません。指示には本利用規約に関する条件の、追加、変更もしくは削除、または利用の中止が含まれます。権利者が、権利者の管理するウェブサイトやブログ等に指示を掲示し、合理的な方法で周知した場合も同様とします。従って、ユーザーは、合理的な範囲内で定期的に権利者の発信する情報を確認しなければなりません。



8. 利用規約のバージョン

ver. 20230122




**(Reference) Simplified list of the scope of permissions under The License Agreement for
TheFortune7Shop 3D Model Data.**

This English version is for reference only. The original version in Japanese shall prevail if any conflicts or inconsistencies exist.

1. Main purpose(s) of using the Digital Content

A Personal Use 	B Corporate Use 
Permitted to use in non-profit-seeking activities that may incur charges	Please contact the Licensor(s)





2. Upload to internet services

C Upload to social communication platforms 	D Upload to online gaming platforms 	E Permission for use by third parties within the online service 
Permitted	Permitted	Prohibited

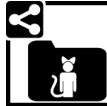

3. Sensational Expressions

F Sexual expressions 	G Expressions of Violence 	H Political and religious activities 
Prohibited	Prohibited	Prohibited





4. Editing

I Adjustment 	J Modification 	K Modifying other data with the Digital Content permitted as material 	L Outsourcing of the modification process 
Prohibited	Permitted	Permitted	Permitted but limited to lending only the necessary part(s)




5. Distribution and redistribution

M Redistribution with no change(s) 	N Distribution of modified digital content 
Prohibited	Prohibited



6. Use on media and/or in other products

O Use in video production, live-streaming and broadcasting 	P Use in publications and electronic publications 	Q Use for tangible goods 	R Integration into software, such as product development 
Permitted if the modified version is obviously different from the original version (not to be mistaken as an official release)	Please contact the Licensor(s)	Please contact the Licensor(s)	Please contact the Licensor(s)


7. Derivative work

S Creation of costume data by utilizing the parameters of meshes and weights 	T Creation of new digital content on costumes and textures that comply with data format, without diverting the parameters of meshes and weights 	U Creation of derivative works based on the Digital Content ("derivative works") 
Permitted to use in private and personal arena only	Permitted to use in private and personal arena only. Please contact the Licensor(s) when publicizing.	Permitted to publicize (including distribution and transmission) for non-profit-seeking Purposes.

8. Others

V Credit notation 	W Assignment of Rights and Obligations, etc. 
Necessary for use in media, other products, and/or derivative works	Prohibited

9. Special note

X Special note 
<ul style="list-style-type: none"> - Usage of the digital content beyond the scope of self-expression of the user(s) themselves such as overwriting and/or fabricating character lore and depictions is prohibited. - Payments are Non-Refundable.

The Digital Content to be licensed

龍神-Ryujiin - 3D Model Data[for VRC/VRM, Quest], Images, Illustrations owned by the user and the data associated with it.

Licensor(s) and their contact information

Licensor(s) : FAREENA

Email : thefortune7shop@gmail.com

Twitter: <https://twitter.com/TheFortune7Shop>

Website : <https://thefortune7shop.github.io>

Credit notation

[TheFortune7Shop](#)

Recommended hashtags

[#TheFortune7Shop](#) [#F7Shop](#)

License period and modification of the license

The License period begins on the date when the User(s) starts to use the Digital Content, and ends when the Licensor(s) decides to terminate the License. User(s) shall be in accordance with instructions provided by the Licensor(s).

(Including but not limited to announcement(s) made on official website(s) and blog(s).) The User(s) shall check the information released by the Licensor(s) as regularly and reasonably as possible.

This English version is for reference only. The original version in Japanese shall prevail if any conflicts or inconsistencies exist.

The License Agreement for TheFortune7Shop 3D Model Data

FAREENA as Copyrights owner(s) (the "Licensor(s)") grants the license to use the Digital Content("the License") as defined under this Agreement to the licensee(s) (the "User(s)") in accordance to the terms stipulated in the License Agreement for [TheFortune7Shop 3D Model Data](#) ("this Agreement"). The User(s) shall read and agree with the terms under this Agreement before using the Digital Content. Where the User(s) purchases, downloads, installs, or otherwise starts using the Digital Content in any manner, the User(s) is deemed to have agreed on this Agreement. Where the User(s) is a minor or is not legally competent or has limited mental capacity, the User(s) shall obtain consent from his custodian, such as a person with parental authority in advance in order to agree on the terms of this Agreement.

Standard terms

[Article 1 \(Terminology\)](#)

[Article 2 \(Consent to Use\)](#)

[Article 3 \(Disclaimer\)](#)

[Article 4 \(Ownership of rights, Handling of Open Source Software, etc.\)](#)[Article 5](#)

[\(Prohibited Acts and Termination of license\)](#)

[Article 6 \(Liability and Dispute Resolution\)](#) [Article 7](#)

[\(Precaution against Anti-Social Forces\)](#)[Article 8](#)

[\(Governing Law, etc.\)](#)

Terms for particular cases

[1. The Digital Content to be licensed](#)[2.](#)

[Conditions of use](#)

[3. Special note](#)

[4. Licensor\(s\) and their contact information](#)[5.](#)

[Credit notation](#)

[6. Recommended hashtags](#)

[7. License period and modification of the license](#)[8.](#)

[Version of this Agreement](#)

Standard terms

Article 1 (Terminology)

Terminology used under this Agreement are defined as follows:

the Digital Content

Any digital data and its part(s) as described in the Digital Content to be licensed under the terms for particular cases.

the User(s)

Any person, who can be an individual or a legal entity, who has obtained the Digital Content lawfully by purchase or download from the Licensor(s) or a third party designated by the Licensor(s).

Non-profit-seeking with charges

Non-profit-seeking with charges refers to the act of receiving consideration (regardless of the form, name, or recipient thereof; the same applies below) with a view to recovering the cost of raw materials and necessary expenses, without the purpose of generating profit. Where profit is generated from the consideration, the transaction is deemed to be profit-seeking; but where there is no obvious gain to the seller in a transaction, marginal profit is permitted.

Profit-seeking

Profit-seeking refers to an act(s) that is not non-profit-seeking compensation and is intended for commercial purposes or to receive compensation.

Avatar

Images, icons, 3D model data, etc, that are used to indicate the existence of something.

Social communication platform

A service that enables one-way or two-way online communication with other parties.

Online gaming platform

Any service that provides operating environments for online game(s) or the game in itself, that needs to operate online.

Adjustment

Corrections to be made within the minimum necessary to ensure proper use of the Digital Content. This includes minor modifications to parameters such as weights and rigs, etc.

Modification

Any modification of the Digital Content in whole or in part beyond the scope of the Adjustment to make it different from the Digital Content.

Part(s)

Components of the Digital Content, materials and other digital content that derive from break-down of this digital content, including its parameters, such as weights and rigs, etc.

Assignment of Rights and Obligations, etc.

This refers to the assignment or letting of rights and obligations to third parties, or asking third parties to take security of, or causing third parties to undertake all or part of the rights and obligations.

Article 2 (Consent to Use)

1. The Licensor(s) grants a non-exclusive, worldwide license to use the Digital Content to the User(s) in accordance with terms and conditions under this Agreement for a period and/or amended period stipulated in the terms for particular cases. However, where the User(s) is a minor or has limited mental capacity or legally incompetent, the User(s) must obtain consent from custodians or persons with parental authority in advance.
2. Where there is any inconsistencies or conflicts between the provisions of the terms for particular cases and the standard terms, the terms for particular cases shall supersede the Standard terms. The special note shall also supersede the other provisions under this Agreement.
3. The User(s) may copy the Digital Content for use within the scope of this License.
4. Permission to use the Digital Content includes an extended sub-license, which covers the use of the Digital Content on other third-party services or in other apps, by authorizing these third-party services or apps to use the Digital Content, so that the scope of the License covers the minimum necessity to fulfill the purpose of licensing to use the Digital Content on the third-party services. This means, for example, where the User(s) uploads the Digital Content to the third-party service or apps, the third-party operator is granted an extended sub-license to use, copy, distribute, etc, for the purpose of providing its service to the User(s). However, the sub-license will not extend to circumstances where, having reasonably considered common sense, the particular system's features or operations, or the terms of use for the system are damaging or unjust to the Licensor(s); or the terms of use for the system would cause loss(es) to the Licensor(s) or put the Licensor(s) at a disadvantage.
5. Where explicitly authorized under the terms for particular cases, the User(s) may instruct a third party to adjust or modify the Digital Content. In this case, the User(s) may request the relevant Consignee(s) (the "Consignee(s)") to follow the User(s)'s instructions. The User(s) is obliged to prohibit the use of the Digital Content for any purpose other than such kind of adjustment or modification based on the Digital Content, and the User(s) will be jointly and severally liable to the Licensor(s) together with the consignee(s), for the consequences of conducting such kind of adjustment or modification.
6. Any use of the Data in a manner not described in this Agreement requires the explicit permission of the Licensor(s) in advance.

Article 3 (Disclaimer)

The Digital Content is provided in its present state. The Licensor(s) does not guarantee the Digital Content is free from infringement of third party rights, absence of defects and all liabilities that may arise in legal, cultural and other business practice in the process of use; nor does the Licensor(s) guarantee the Digital Content is suitable for any particular purpose(s). The User(s) shall be responsible for the use of the digital and the Licensor(s) bears no liability in the course of using the Digital Content. The Licensor(s) shall not be liable for any damage caused by the use or inability to use the Digital Content. Where the Licensor(s) are held liable for the loss, under the circumstance where there is no intentional wrongs or grossly negligence on the part of Licensor(s), or where the Licensor(s)' act is not prohibited by law, the compensation shall not exceed the price of the Digital Content, and shall ONLY be applied to any direct damage caused in the case.

Article 4 (Ownership of rights, Handling of Open Source Software, etc.)

1. The Intellectual property rights subsist in the Digital Content and its part(s) (in whole or in part, regardless of form), which includes copyrights, belongs to the Licensor(s) and/or third parties. All rights are reserved by the Licensor(s) or third parties, unless otherwise specified or granted to the User(s) under this Agreement.
2. The Digital Content may contain third-party toolkit/plugin/program/materials and/or open source toolkit/plugin/program/materials. In such a case, the License is granted in accordance with the terms and conditions under the respective Third-party or Open Source license(s) (hereinafter referred to as the Third-party License(s)). This Agreement does not limit the rights enjoyed by the User(s) under the Third-party License(s), nor does this Agreement confer any other rights. Where there is any

inconsistencies or conflicts between this Agreement and the Third-party License(s), the latter shall prevail.

Article 5 (Prohibited Acts and Termination of license)

1. The User(s) shall not use the Digital Content in a way that may bring:
 - a. Infringement of the intellectual property rights (including copyrights, patents, trademarks, etc.), intrusion of privacy, infringement of legal name (rights to use the name), Portrait rights, etc. of the Licensor(s) or any third party.
 - b. Any act that violates the terms of service provided by the Licensor(s) or any third party and causes damage.
 - c. Defamation of individuals or organizations, or defamation of their reputation.
 - d. Any act that violates or may violate the terms under this Agreement, laws and regulations, or public order and morals.
 - e. Any act that may incur losses to the Licensor(s) or any third party; or any act that may damage public confidence in them or their reputation.
 - f. Hindrance to the distribution, update, or stopping release of the Digital Content by the Licensor(s) or any third party designated by the Licensor(s).
 - g. Any other act that the Licensor(s) deems inappropriate based on reasonable grounds.
2. Where the User(s) violate(s) any clauses in this Agreement, the Licensor(s) reserve(s) the rights to terminate the License. In this case, the Licensor(s) shall not be liable for any loss or damage caused by such termination.

Article 6 (Liability and Dispute Resolution)

1. If the User(s) causes damage to the Licensor(s) or any third party by violating this Agreement, the User(s) shall be liable to all direct and indirect damages. The User(s) shall assume responsibility and expense in order to minimize such damages; besides, the User(s) shall follow the Licensor(s)'s instructions on the measures to be taken. If the Licensor(s) is to provide instructions on the measures, the User(s) shall comply with the instructions by the Licensor(s).
2. If a dispute arises between the Licensor(s) and a third party due to a violation of this Agreement by the User(s), the User(s) shall be responsible for taking all necessary measures to resolve the dispute, and bear all expense, if any. If the Licensor(s)'s instructions are given, the User(s) shall follow those instructions.

Article 7 (Precaution against Anti-Social Forces)

1. The User(s) (in the case of a legal entity, with respect to its directors and staff members) MUST NOT be a member of Anti-Social Forces (member of or affiliated to gangs, gangsters, mafia, triad, or any kind of organized crime groups, including those who has been a member or has had affiliation within 5 years, or any other kind of equivalent), and the User(s) shall not involve in any illegal activities such as violence, frauds or intimidation, or crimes against business sustainability. The User(s) guarantees they do not and will not be involved in these activities.
2. The User(s) shall not provide the Digital Content or its part(s) (including modified versions) to Anti-Social Forces, or instruct Anti-Social Forces to adjust or modify the Digital Content or its part(s).
3. Where the User(s) breaches any provisions in this article, the Licensor(s) may terminate this Agreement without prior notice. Under such circumstances, the Licensor(s) shall not compensate or indemnify the User(s) in any way. The User(s) will be required to compensate for any damages caused to the Licensor(s).

Article 8 (Governing Law, etc.)

1. This Agreement is governed by and interpreted in accordance with the laws of Japan. All disputes arising in connection to the clauses under this Agreement shall fall under the jurisdiction of courts in Japan, and the court within Japan that governs the location of the Licensor(s) shall be the court of first instance.

2. The License is originally made in Japanese. The translation of this Agreement, if any, is for REFERENCE ONLY and is not intended to be legally binding to the User(s) or the Licensor(s). However, where the terms for particular cases and any instructions of a particular license else state, are made and given in a language other than Japanese ONLY, the User(s) shall follow the terms for particular cases and any instructions given in such cases.
3. If any provision of this Agreement, or any part of them, or any particular instruction given under this Agreement, is held to be invalid or unenforceable by law, the remaining provisions shall continue in full force and be effective.

Terms for particular cases

1. The Digital Content to be licensed

龍神-Ryujiin - 3D Model Data [for VRC/VRM, Quest], Images, Illustrations owned by the user and the data associated with it.

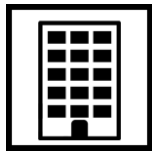
2. Conditions of use

(1) Main purpose(s) of using the Digital Content



A. Personal Use

Permitted to use in non-profit-seeking activities that may incur charges



B. Corporate Use

Please contact the Licensor(s)

The User(s) are granted permission stated above to use the Digital Content, which covers any personal use (including use as an avatar or other purposes on a particular system) and self-expression in private life (include but not limited to taking memorial photos and videos, posting on websites/social media, printing paper copies, etc.).

(2) Upload to internet services



C. Upload to social communication platforms (including VRChat, Virtual Cast, cluster, etc.) for personal use.

Permitted



D. Upload to online gaming platforms for personal use.

Permitted



E. Upload to social communication platforms or online gaming platforms for the purpose of providing to third parties on the particular platform.

Prohibited

(3) Sensational Expressions



- F. Sexual expressions**
Prohibited



- G. Expressions involving violence**
Prohibited



- H. Use in political activities and religious activities**
Prohibited

(4) Editing



- I. Adjusting or reducing the number of polygons without distorting appearance, or converting the file format.**
Prohibited



- J. Modify the Digital Content or its part(s), or use the modified version of the Digital Content under the terms that would apply to the original version of the Digital Content (which includes cases where the Digital Content or its part(s) forms the basis of new Digital Content).**
Permitted



- K. Use the Digital Content or its part(s) for the purpose of modifying other digital content (which includes cases where the Digital Content or its part(s) is used as a supplement in the course of modifying other Digital Content).**
Permitted



- L. Instruct a third party to make adjustment or modification to the Digital Content and provide the Digital Content to a third party for such purposes.**
Permitted but limited to lending only the necessary part(s) of the Digital Content and not the entire product configuration

(5) Redistribution and distribution



- M. Redistribution of the original version**
Prohibited



- N. Distribution of modified version of the digital content**
Prohibited

(6) Use on media and/or in other products



- O. Video production, live streaming (including YouTube), and broadcasting**
Permitted in non-profit-seeking activities only if a modified version that can be differentiated from the original is utilized(not to be mistaken as an officially sanctioned activity). However, overwriting and/or fabricating character lore and depictions of the Digital Content beyond the scope of self-expression of the User(s) themselves is prohibited. In addition, the act of having a third party create derivative works of the Digital Content as part of streaming activities is not permitted, regardless of whether it is paid or not.



- P. Use in physical and electronic publications**
Please contact the Licensor(s)



- Q. Use in tangible goods (Merchandise)**
Please contact the Licensor(s)

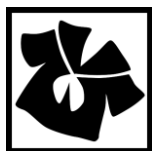


- R. Distribution as a bolt-on part of software (such as games) where they cannot be easily extracted, which is purely for the purpose of product development, etc** Please contact the Licensor(s)

(7) Derivative work



- S. Create new costumes or accessories for the Digital Content by using meshes and weights extracted from the Digital Content (except for cases where the changes can hardly be noticed)**
Permitted to use in private and personal arena only



- T. Create new costumes, accessories, or texture, etc. that conform to the standards of the Digital Content, without using meshes and weights extracted from the Digital Content.**
Permitted to use in private and personal arena only. Please contact the Licensor(s) when publicizing (including distribution and transmission).



- U. Create derivative works (so-called “doujin works”, also known as fanart) using the Digital Content as a main theme/bedrock, without using the original version of the Digital Content directly.**
Permitted to publicize (including distribution and transmission) for non-profit-seeking purposes. But, if the derivative work is in the form of 3D data, please contact the Licensor(s).

(8) Others



V. Credit for use

Necessary for use in media, other products, and/or derivative works



W. Assignment of Rights and Obligations, etc.

Prohibited

3. Special note



X. Special note

- Usage of the digital content beyond the scope of self-expression of the user(s) themselves such as overwriting and/or fabricating character lore and depictions is prohibited.
- No Refunds.

4. Licensor(s) and their contact information

Licensor(s) : FAREENA

Email : thefortune7shop@gmail.com

Twitter : <https://twitter.com/TheFortune7Shop>

Website : <https://thefortune7shop.github.io>

5. Credit notation

[TheFortune7Shop](#)

6. Recommended hashtags

[#TheFortune7Shop](#) [#F7Shop](#)

7. License period and modification of the license

The License period begins on the date when the User(s) start(s) to use the Digital Content, and ends when the Licensor(s) decides to terminate the License. Where the Licensor(s) gives a further instruction(s), such instruction shall prevail over other provisions, and the User(s) shall comply with these instructions or the License shall end on its own cause. These instructions include adding, modifying or deleting any of the terms and conditions of this Agreement, or discontinuing the use of the Digital Content. Where the Licensor(s) release(s) the instructions on a website or blog managed by the Licensor(s), or disseminate the information in any reasonable manner, the instructions will be deemed as having been duly communicated. Therefore, the User(s) shall check the information released by the Licensor(s) as regularly and reasonably as possible.

8. Version of this Agreement

ver. 20230122